

BENVENUTI A BORDO!



LA VOCE DELLA NOSTRA SCUOLA

Storie, idee e avventure da non perdere!

Cari lettori, siamo lieti di presentarvi il nuovo giornalino scolastico, con le nostre interessantissime MitiNews!

Queste pagine rappresentano la nostra voce. Saranno ricche di articoli che parleranno dei momenti più importanti che viviamo nella nostra scuola come l'Open Day, le visite didattiche, i mercatini di Natale e tanto altro ancora.



Ognuno di noi si impegnerà a portare avanti questa rivista utilizzando creatività ed entusiasmo. Grazie al vostro sostegno crescerà sempre di più! E ora che aspetti? Inizia a sfogliare le pagine per scoprire nuove cose.



IL SUONO DELLA CAMPANELLA, SI RIPARTE DOPO L'ESTATE!



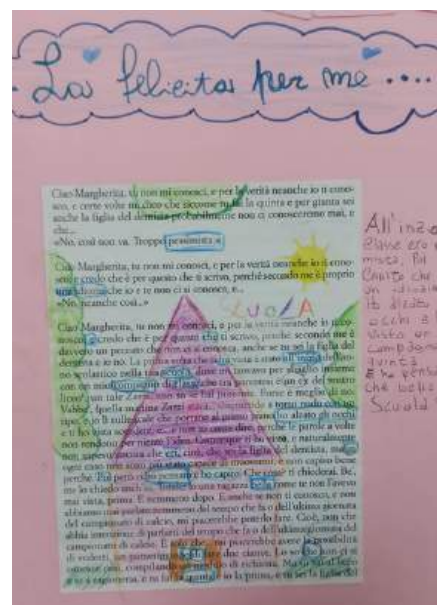
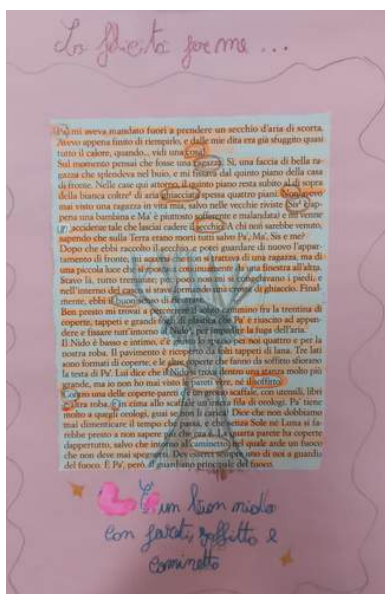
Dopo settimane di sole e libertà, il rientro a scuola segna la fine delle vacanze estive.

La campanella suona e riporta in aula volti abbronzati, zaini più pesanti ma anche un po' di nostalgia per l'estate che se ne va.

Si ritrovano gli amici, si raccontano le vacanze e si conoscono nuovi insegnanti.

Ogni nuovo anno scolastico è una pagina bianca da riempire con scoperte e sogni.

Tornare a scuola significa riprendere le abitudini, crescere ed imparare a costruire il proprio futuro, un giorno alla volta.



Pronti, Partenza...Scuola!

I corridoi della secondaria Mitilini

si riempiono di volti nuovi e non.

Il primo giorno di scuola ha portato studenti e insegnanti insieme, segnando l'inizio di un nuovo capitolo.

L'atmosfera era un mix di curiosità, emozione e un pizzico di nervosismo, tipico di ogni inizio scolastico.

Dal momento che abbiamo scoperto di essere nella sezione E ci siamo riuniti nei corridoi, eravamo ventidue ragazzi entusiasti di scoprire la nostra nuova classe, conoscerci a vicenda, ma c'erano anche tutte le regole da ricordare; gli insegnanti, hanno accolto ogni nostro volto con sorrisi e consigli, pronti a rendere quest'anno scolastico un'esperienza di crescita e scoperta per tutti noi.

Non tutti l'hanno presa allo stesso modo, vediamo alcune reazioni dei miei compagni:

- Scotellaro Andrea "Ho provato tanta paura all'inizio ma poi durante la giornata mi sono subito tranquillizzato grazie all'accoglienza dei professori";
- Brighina Francesco "Il primo giorno di scuola è stato come un'onda di felicità ma c'era anche un pò di preoccupazione, ma si è trasformata subito in stupore grazie a quell'accoglienza così calorosa che non mi aspettavo";
- Guida Elisa "Un pò sapevo cosa aspettarmi perché c'è mio fratello, il cuore mi batteva forte, ma non è stato un inizio imbarazzante, conoscevo quasi tutti, è stato strano ma bello";

Anch'io ero nervosa all'inizio, a metà mattina ho cominciato a sentirmi un pò parte di questo posto. Dopo qualche giorno, quei corridoi rumorosi e le aule piene di novità sono diventate casa mia. E così, tra corridoi pieni di voci e risate, il nostro viaggio alla scuola media è appena cominciato...e non vediamo l'ora di scoprire cosa succederà domani



CAMBRIDGE ASSESSMENT: CELEBRATING SUCCESS



Ogni anno a Settembre, presso la sede centrale dell'I.C. "M. Mitilini", si svolge la cerimonia di consegna delle certificazioni Cambridge conseguite dagli alunni dell'Istituto: un momento significativo di riconoscimento dell'impegno e della costanza dimostrati nello studio della lingua inglese. Con entusiasmo e partecipazione, gli studenti hanno accolto questo importante traguardo, frutto di un percorso che li ha condotti dal livello Starters fino al livello B2, attestando competenze linguistiche sempre più solide e avanzate. Determinante è stato il contributo dei corsi di lingua inglese svolti durante l'anno in orario extracurricolare, curati dalla Objective English, che ha accompagnato e supportato gli alunni nella preparazione agli esami. La certificazione Cambridge, riconosciuta a livello internazionale, rappresenta non solo un risultato di prestigio, ma anche uno stimolo a proseguire con motivazione e fiducia il proprio percorso di apprendimento linguistico.



E-TWINNING

“MY PLACE, YOUR PLACE”



Il progetto eTwinning è un'iniziativa europea che promuove la collaborazione tra scuole di diversi Paesi attraverso l'uso delle tecnologie digitali, offrendo a studenti e docenti l'opportunità di lavorare insieme su attività didattiche condivise, favorendo il dialogo interculturale e l'uso autentico delle lingue straniere. In questo contesto, le classi 2C e 2E partecipano con entusiasmo al progetto eTwinning “**My place, your place**”, realizzato in partenariato con scuole di Serbia, Romania e Turchia. Gli alunni hanno accolto l'iniziativa con grande interesse e curiosità, mostrando il desiderio di conoscere studenti di altre nazioni e di entrare in contatto con altre culture.



Il progetto si inserisce pienamente nella programmazione di lingua inglese e risponde in modo mirato ai bisogni formativi delle classi, offrendo attività cooperative e inclusive che favoriscono la motivazione e la partecipazione attiva. Attraverso la condivisione di materiali, attività collaborative e momenti di confronto, gli studenti sviluppano e consolidano le quattro abilità linguistiche fondamentali, le competenze digitali e interculturali e le life skills previste dal Cambridge Framework for Life Competency. La dimensione visuale e creativa dell'illustrazione rappresenta un valore aggiunto al percorso, rendendo l'esperienza di apprendimento ancora più coinvolgente e significativa.

USCITE DIDATTICHE



IMPARARE FUORI DALLA CLASSE

Le uscite didattiche rappresentano un'opportunità unica per noi studenti di ampliare i nostri orizzonti oltre le mura della classe, offrendo esperienze pratiche e coinvolgenti che arricchiscono il percorso educativo tradizionale. Queste attività stimolano la curiosità e incoraggiano l'apprendimento attivo. Che si tratti di una visita a un museo, di un'escursione naturalistica o di un viaggio culturale, le uscite didattiche offrono l'opportunità di applicare le conoscenze acquisite in aula a situazioni reali, favorendo lo sviluppo di competenze critiche e sociali. Inoltre, tali esperienze promuovono il lavoro di squadra e l'autonomia, preparando gli studenti ad affrontare le sfide della vita quotidiana con maggiore consapevolezza e fiducia.



Nel corso di questa prima parte dell'anno scolastico abbiamo partecipato a vari eventi extrascolastici coinvolgenti ed emozionanti.

Il Dipartimento di Lettere per l'evento "Io Leggo Perché" ha organizzato una gara di scrittura creativa, una vera e propria competizione a premi tra classi parallele al Parco Michelangelo.

Un'altra uscita interessante è stata la rappresentazione teatrale di "Zoo Trincea".

Per la ricorrenza della morte dell'eroico giornalista, Giancarlo Siani, abbiamo preso parte alla conferenza del Sindaco di Casoria Raffaele Bene, al Palacasoria.

Sfogliando queste pagine ne scoprirai tanti altri ancora...



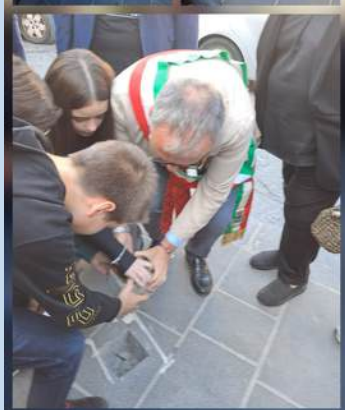
CONSIGLIO COMUNALE



Il giorno 13 Ottobre, alcuni alunni del nostro istituto sono stati invitati a partecipare al Consiglio Comunale di Casoria sul trattato di Pace firmato tra Israele e Palestina.

Noi ragazzi abbiamo avuto la possibilità di ascoltare ed intervenire ponendo delle nostre domande.

Inoltre abbiamo assistito alla deposizione della pietra d'inciampo in ricordo dei bambini vittime dello scontro in Palestina.



Il nostro contributo

Per aiutare questo popolo, dobbiamo sostenere chi porta aiuti e pace. Dobbiamo anche ricordare le vittime facendo in modo che nessuno dimentichi l'orrore di questa guerra.



IN MEMORIA DI SIANI



Un Esempio Immortale

Salve, sono Antonio Montagna e oggi parlo in rappresentanza della 3^aD, una classe che desidera onorare il grande coraggio di Giancarlo Siani.

Tutti i ragazzi sognano un mondo libero dalla criminalità. Ma Giancarlo, con la sua volontà di scrivere, ci ha lasciato una testimonianza che dobbiamo custodire come un tesoro prezioso nei nostri cuori. Dobbiamo prenderlo come esempio per il nostro futuro, per un futuro di maggiore legalità.

Ha sacrificato la sua vita per il suo coraggio e per il suo amore assoluto per la legalità. Era pienamente consapevole del tragico destino che lo attendeva, ma nonostante le minacce, ha stretto i denti e ha continuato a scrivere.

Ormai i suoi valori sono immortali. Da quasi quarant'anni, continuano a passare di generazione in generazione, rendendolo un faro di giustizia per tutti noi.



Antonio Montagna 3D

Il Giornalista Coraggioso

Ciao a tutti, sono Lorenzo rappresento la classe 3^aD, che grazie a questa iniziativa ha potuto conoscere la storia di Giancarlo Siani.

Giancarlo era un giovane con una grande passione: il giornalismo. Scriveva con coraggio e dedizione sulla sua amata Napoli, concentrandosi sui casi di cronaca nera. Per lui, la sua penna e il suo taccuino erano le armi più potenti e letali contro la Camorra.

Siani è diventato un simbolo di giustizia perché non ha mai smesso di cercare la verità. Uno dei suoi articoli più importanti riguardava un potente boss della zona di Torre Annunziata e, a causa delle sue inchieste, veniva spesso minacciato. Nonostante il pericolo, la sua passione lo spingeva a continuare a scrivere.

Purtroppo, il 23 settembre 1985, la Camorra lo prese di mira: Giancarlo Siani fu ucciso a soli 26 anni.

Giancarlo Siani ha pagato con la vita il coraggio di raccontare la verità sul potere criminale, lasciandoci un'eredità di onestà e impegno civile.



Lorenzo Scoppetta 3D

GIANCARLO SIANI



MARTEDÌ 24 SETTEMBRE 1985

IL MATTINO

GIANCARLO SIANI, 26 ANNI, ASSASSINATO IERI SOTTO CASA IN PIAZZA LEONARDO DA DUE KILERA CHE HANNO AGITO A VISO SCOPERTO. NUMEROSI TESTIMONI. AVEVA APPENA LASCIATO LA REDAZIONE. GLI INQUIRENTI: UN OLTICIDIO DI STATO CATTERRISTICO

Cronista del "Mattino" ucciso in agguato

NAPOLI - GIANCARLO SIANI, GIORNALISTA E COLLABORATORE DEL MATTINO DI NAPOLI, FU UCCISO DALLA CATORRA LA SERA DEL 23 SETTEMBRE DI 40 ANNI FA	Dopo la sua morte la sua Citroen si trovava al Pan di Napoli fino al 2024; oggi si trova a Villa Bruno a San Giorgio a Cremano, dove è stata allestita una nuova sala della Memari.
DIETRO PIAZZA LEONARDO, AL VOMERO. AVEVA 26 ANNI, ERA SOTTO CASA E GLI SPARARONO 10 COLPI DI PISTOLA MENTRE ERA SEDUTO NELLA SUA MACCHINA UNA CITROEN MEHARI VERDE	

Mattia
Jannone

INCONTRO CON L'AUTORE



Il 2 ottobre a Palazzo Reale di Napoli, in occasione della nuova edizione della fiera del libro, si è tenuta una conferenza per presentare il libro “Fuoco e Seta” scritto da Manlio Castagna, un importante autore di romanzi horror ma anche romantici. A questo incontro hanno partecipato moltissime scuole provenienti da tutta la Campania che hanno letto il libro e si sono appassionati all'autore ma soprattutto al suo modo di scrivere che è molto coinvolgente. Durante la conferenza l'autore non si è limitato a parlare del libro ma ha raccontato anche di se stesso, della sua carriera e della sua famiglia, dando anche insegnamenti e consigli ai ragazzi presenti. Incontrare lo scrittore Manlio Castagna non è stata solo l'occasione per scoprire i segreti e la fatica di questo lavoro, ma è un invito a guardare le cose con occhi nuovi, attenti e affascinati da ciò che ci circonda.



MANLIO CASTAGNA



PALAZZO REALE NAPOLI TEATRINO DI CORTE

Quest'anno gli alunni della 3 F hanno partecipato a diverse esperienze interessanti cariche di cultura divertimento e allegria. L'attività che senza ombra di dubbio ha colpito gli alunni della scuola secondaria di primo grado dell'istituto comprensivo "Mauro Mitilini" di Casoria, è stato l'incontro con il famoso scrittore Manlio Castagna, per la presentazione del libro "Fuoco e Seta". L'autore ha raccontato ai ragazzi esperienze personali e cosa lo ha spinto e motivato a continuare a scrivere libri.

Durante la presentazione l'autore ha raccontato la trama del suo romanzo "Fuoco e seta" che narra la storia di Liana, una ragazza che elabora il lutto di sua madre, e con i suoi amici Altea e Sante racconta la tragica battaglia del 1859 in cui, tra perdite importanti, lei e i suoi amici riescono a trovare una via d'uscita dal dolore.

L'incontro è durato circa tre ore e dopo che l'autore ha illustrato ai ragazzi il suo libro, gli ha rivolto un grande saluto. Al termine dell'incontro i ragazzi si sono avviati verso il proprio istituto con la consapevolezza di aver vissuto una splendida esperienza formativa.



EVENTI SCOLASTICI: MOMENTI DI FESTA E CONDIVISIONE



Zoo trincea , Teatro Ateneo

IL GIORNO 20 NOVEMBRE, GLI ALUNNI DELLE CLASSI SECONDE E TERZE SI SONO RECATI AL TEATRO ATENEO PER LA RAPPRESENTAZIONE TEATRALE DI "ZOO TRINCEA". E' UNO SPETTACOLO CHE PARLA DELLA VITA DI TUTTI I GIORNI IN MODO DIRETTO E COINVOLGENTE.

ATTRAVERSO LA COMICITA' E L'IRONIA, LO SPETTACOLO FA RIFLETTERE SU COME VIVONO LE PERSONE OGGI, TRA PROBLEMI, SOGNI E DIFFICOLTA'.

IL PUBBLICO RIDE, MA ALLO STESSO TEMPO PENSA A CIO' CHE VEDE SUL PALCO. IL TITOLO E' MOLTO SIGNIFICATIVO: LA PAROLA "ZOO" RAPPRESENTA TANTE PERSONE DIVERSE, OGNUNA CON IL PROPRIO CARATTERE E LE PROPRIE ABITUDINI; LA PAROLA "TRINCEA" INDICA INVECE UNA LOTTA, CIOE' LE DIFFICOLTA' CHE OGNUNO AFFRONTA NELLA VITA QUOTIDIANA.

IN QUESTO MODO, LO SPETTACOLO MOSTRA COME OGNI PERSONA COMBATTE TUTTI I GIORNI LE PROPRIE BATTAGLIE PERSONALI.

I PROTAGONISTI:

IN ZOO TRINCEA COMPAIONO DIVERSI PERSONAGGI, TUTTI MOLTO DIVERSI TRA LORO. C'E' CHI E' ARRABBIATO CON IL MONDO, CHI HA PAURA DEL FUTURO, CHI CERCA DI NASCONDERE LE PROPRIE DEBOLEZZE FACENDO IL BUFFONE. QUESTI PERSONAGGI, ANCHE SE A VOLTE FANNO RIDERE, MOSTRANO PROBLEMI REALI E AIUTANO IL PUBBLICO A RICONOSCERSI IN LORO; NON SONO EROI, MA PERSONE COMUNI CON DIFETTI E PREGI . PROPRIO PER QUESTO RISULTANO VERI E CREDIBILI. ATTRAVERSO LE LORO STORIE, LO SPETTACOLO INSEGNA CHE TUTTI AFFRONTIAMO MOMENTI DIFFICILI MA CHE NESSUNO E' DAVVERO SOLO.





PROGETTO “IO LEGGO PERCHÉ”



PICCOLI POETI CRESCONO

Il 13 novembre 2025, le classi dell'istituto comprensivo 'Mauro Mitilini', si sono recate presso il parco Michelangelo, per partecipare all'incontro conclusivo del progetto “IO LEGGO PERCHÉ”.

L'obiettivo di quest'incontro è stato quello di realizzare delle poesie ricavate da alcune parole trovate dai cacciatori in una caccia al tesoro. Alla fine di questo lavoro, la classe vincitrice ha ricevuto un premio, ossia un bonus didattico, da utilizzare durante le ore di lezione. E' stato per tutti noi un momento molto coinvolgente e divertente. Abbiamo imparato facendo e collaborando insieme, trascorrendo una giornata indimenticabile.



MUSEO DI CAPODIMONTE



Il 16 Dicembre gli alunni del plesso Brodolini e Castagna dell'I.C. Mauro Mitilini sono andati al Museo di Capodimonte per una visita didattica. Appena arrivati la guida ha distribuito gli auricolari e subito dopo hanno cominciato la visita all'interno del Museo. La prima opera che la guida ha mostrato ai ragazzi è stato il Ritratto di Papa Paolo III di Tiziano, eseguito nel 1543 che raffigura il Papa con i suoi due nipoti.

Procedendo, la guida ha portato i ragazzi a vedere il dipinto Vesuvius che rappresenta il Vesuvio con un esplosione di colori del pittore Andy Warhol. Gli alunni hanno osservato diverse opere d'arte di pittori famosi in tutto il mondo e ad ogni opera la guida spiegava tutti i dettagli dei quadri anche quelli più insoliti o che non saltano subito all'occhio.

I ragazzi poi hanno visitato anche il secondo e il terzo piano di questo grande museo rimanendo stupiti dei meravigliosi appartamenti Reali.

*Davide de Rosa
Flavia Naccarato
Andrea Vajro
Pasquale Liguori
3 F*



CONFERENZA CON IL MAGISTRATO MARESCA



LUNEDÌ 1 DICEMBRE AUDITORIUM PLESSO CASTAGNA

Scegliere la giustizia

Il 1 Dicembre 2025 gli alunni delle classi terze dell'istituto comprensivo Mauro Mitilini si sono riuniti nell'auditorium del plesso Castagna, per partecipare all'incontro con il magistrato Maresca, organizzato dalla professoressa Ornella Guarracino con lo scopo di sensibilizzare i giovani sull'importanza della legalità e promuovere comportamenti corretti e responsabili. All'evento hanno partecipato la preside, la vicepreside e il sindaco Raffaele Bene.

Un coro di voci ha intonato l'Inno d'Italia, simbolo di unità e forza, accogliendo calorosamente il magistrato. Successivamente, il dott. Maresca ha preso la parola, condividendo la sua esperienza nel campo della legalità. Ha raccontato il caso di Zagaria, noto boss mafioso, arrestato grazie alla sua collaborazione, e ha sottolineato quanto il magistrato Falcone sia stato per lui un esempio e una fonte d'ispirazione.

Il dott. Maresca ha poi riflettuto sull'importanza della legalità e della giustizia, soffermandosi sul ruolo fondamentale della formazione e dello studio per combattere la criminalità.

La nostra vita è fatta di scelte e sta a noi decidere quale strada proseguire, ha ribadito, dando poi l'opportunità a tutti gli studenti di porgli delle domande e discutere su di esse.

È stata un'occasione unica e importante per i ragazzi che hanno compreso che la vera forza sta nella capacità di scegliere la giustizia ogni giorno.



DIVERTIMENTO E DIDATTICA



Mercoledì 17 dicembre, al Parco Michelangelo, noi alunni della 1 E, guidati dalla professoressa Lucia Palmentieri, abbiamo portato in scena la drammatizzazione di un laboratorio di scrittura creativa, un'esperienza intensa e coinvolgente che ha visto gli alunni protagonisti assoluti. A partire da un canovaccio inedito, ciascuno di noi ha ideato e scritto le proprie battute, dando vita a una rappresentazione originale, autentica e ricca di emozioni.

A rendere l'esibizione ancora più suggestiva è stato anche un coro a più voci, coordinato dalla professoressa Musto Rosaria. Gli alunni della scuola secondaria di 1° grado, hanno ideato e realizzato brani inediti, accompagnati da diversi strumenti musicali, che hanno creato una magica atmosfera natalizia, armoniosa, capace di unire parola, musica e interpretazione.

E' stato momento di condivisione, di crescita e di creatività che ha dimostrato quanto l'espressione artistica sia uno strumento potente di formazione ed inclusione.



SPAZIO CREATIVO: ARTE, SCRITTURA E IMMAGINAZIONE



Con la collaborazione delle docenti del Dipartimento di Lettere, abbiamo avuto l'opportunità di partecipare al **concorso Nazionale di scrittura creativa "Cogli il verso"**.



Il progetto si basava sulla realizzazione di un **caviardage**: una tecnica molto particolare per creare poesie che esprimessero la nostra creatività. Sebbene non siamo stati i vincitori è stata un'esperienza unica!

METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE NELLA NOSTRA SCUOLA



Nella nostra scuola crediamo in una didattica innovativa, capace di coinvolgere attivamente gli studenti e di rendere l'apprendimento più efficace, inclusivo e motivante.

Per questo utilizziamo strumenti e metodologie che mettono l'alunno al centro del processo educativo, valorizzando la collaborazione, la creatività e il "fare per imparare". Tra le principali pratiche adottate troviamo Tinkering (Tinklthink), eBook, Padlet e puzzle interattivi con Wordwall.

Tinkering: imparare sperimentando

Il Tinkering è una metodologia basata sull'apprendimento pratico e laboratoriale. Gli alunni imparano attraverso la sperimentazione, l'errore e la scoperta, costruendo oggetti, risolvendo problemi e mettendo alla prova le proprie idee. Questo approccio sviluppa il pensiero critico, la creatività e la capacità di lavorare in gruppo, rendendo l'apprendimento un'esperienza concreta e significativa.

eBook: una didattica digitalee inclusiva

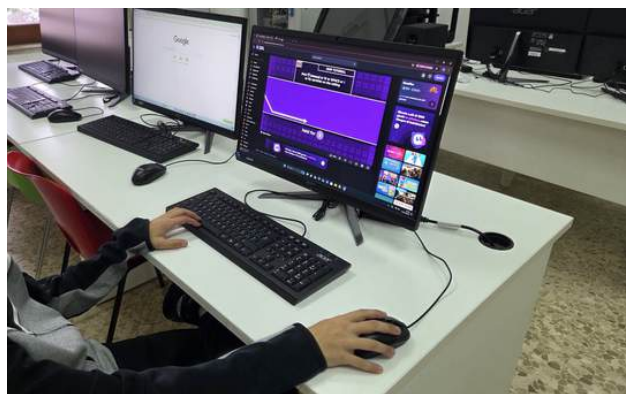
L'uso degli eBook permette di superare il libro tradizionale, offrendo contenuti multimediali, interattivi e personalizzabili. Testi, immagini, video e attività integrate favoriscono diversi stili di apprendimento e rendono lo studio più accessibile e coinvolgente. Gli eBook consentono inoltre agli studenti di essere protagonisti, creando a loro volta contenuti digitali.

Padlet: collaborare e condividere

Padlet è uno strumento digitale che favorisce la collaborazione e la condivisione delle idee. Gli alunni possono inserire testi, immagini, link e video su una bacheca virtuale comune, lavorando insieme anche a distanza. Padlet stimola la partecipazione attiva, il confronto e l'apprendimento cooperativo, trasformando la classe in una vera comunità di apprendimento.

Wordwall: imparare giocando

I giochi interattivi di Wordwall rendono l'apprendimento più dinamico e divertente. Attraverso quiz, cruciverba, abbinamenti e giochi linguistici o logici, gli studenti consolidano le conoscenze in modo ludico. La gamification aumenta la motivazione, favorisce l'attenzione e permette di apprendere divertendosi.



“CONSIGLI E CURIOSITA’ ”: IDEE E SUGGERIMENTI PER STUDENTI

1. LEGGERE E SOTTOLINEARE

Il metodo più usato tra gli studenti è quello di leggere e sottolineare, questo metodo non è sempre consigliato dai professori perchè c'è il rischio di dimenticare tutto dopo un po'. E' consigliato, invece, sottolineare parole chiave dopo la lettura del testo che ti permettano di concentrarti su informazioni importanti e facilitare la memorizzazione.

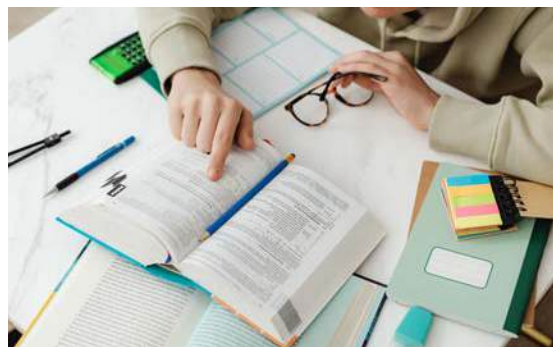
2. FARE RIASSUNTI E MAPPE

Per aiutarti a ricordare a lungo gli argomenti, dopo aver letto il testo e aver sottolineato le parole chiave, aiutati con riassunti o mappe. I riassunti e le mappe richiedono tempo per essere elaborati, ma ti aiutano a collegare gli argomenti e a ricordare meglio.

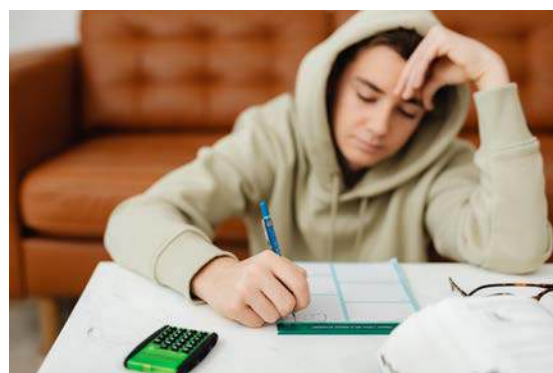
3. RIPETIZIONE ATTIVA, LAVORO DI GRUPPO

Per rafforzare la memoria e la comprensione del testo, prova a spiegare a voce quello che hai appena studiato, o a spiegarlo a qualcuno così sarai pronto per l'interrogazione. Potresti provare il lavoro di gruppo, organizzandoti con qualche amico a casa per studiare insieme ed essere sicuri di affrontare le interrogazioni senza paura.

Grazie a questi metodi il tuo studio
sarà più facilitato.



Ricorda che lo studio per alcuni può essere pesante ma forse con questi metodi potreste avere più motivazione nello studio. La scuola non è solo un luogo di apprendimento, ma anche uno spazio in cui si costruiscono metodi di studio, autonomia e pensiero critico.



CONSIGLI DI LETTURA



CLASSIFICA DEI LIBRI ROMANCE / FANTASY PIÙ LETTI

1. GAME OF GODS
2. POWERLESS
3. LOVE ME LOVE ME
4. GAME OF CHAOS
5. FOURTH WING
6. GAME OF DESIRE
7. ONYX STORM
8. CALL ME MICHAEL
9. RECKLESS
10. FEARLESS

TRAMA:

Game Of Gods

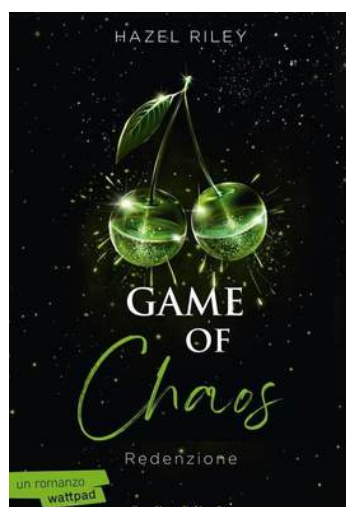
RICCHI E INTELLIGENTISSIMI I FRATELLI LIVELY SONO I PIU' POPOLARI DI YALE: NESSUNO OSA AVVICINARLI, MA TUTTI LI CONOSCONO E LI GUARDANO DA LONTANO. OGNI VENERDI' SERA ORGANIZZANO QUELLI CHE SONO I GIOCHI DEGLI DEI, NEI QUALI BATTERLI E' IMPOSSIBILE! QUANDO HAVEN ARRIVA AL CAMPUS COME MATRICOLA RESTA AFFASCINATA DA LORO, ANCHE SE UN PO' IMPAURITA, FINCHE' HADES SI ACCORGE DI LEI...

Powerless

PAEDYN GRAY, UNA "ORDINARIA" SENZA POTERI IN UN MONDO DI "ELETTI" DOTATI DI ABILITÀ, E' COSTRETTA A FINGERE DI ESSERE UNA DI LORO PER SOPRAVVIVERE, FINENDO COINVOLTA IN UN TORNEO MORTALE DOVE DOVRÀ CELARE LA SUA VERA IDENTITÀ AL PRINCIPE PER CUI PROVA SENTIMENTI, IN UN MIX DI FANTASY, ROMANCE E INTRIGHI.

Love Me Love Me

IN SEGUITO ALL'ENNESIMO TRASFERIMENTO DELLA MADRE, JUNE WHITE SI RITROVA A LAGUNA BEACH, IN CALIFORNIA, ED E' COSTRETTA AD AFFRONTARE L'ENNESIMO NUOVO INIZIO. PER LEI CHE ALLE FESTE PREFERISCE RINTANARSI IN CAMERA A GUARDARE DOCUMENTARI TRUE CRIME, FARSÌ DEGLI AMICI NON E' FACILE. EPPURE, INASPETTATAMENTE, I COMPAGNI SEMBRANO PRENDERLA SUBITO IN SIMPATIA. TUTTI, TRANNE JAMES HUNTER. BELLO E DANNATO, JAMES E' UN RAGAZZO DAL PASSATO OSCURO E TORMENTATO. E' SPERICOLATO, MALEUCATO, VIVE AL LIMITE. INCARNA TUTTO CIO' DA CUI JUNE DOVREBBE STARE ALLA LARGA. TUTTAVIA, QUALCOSA IN LUI LE SUSCITA SENTIMENTI CONTRASTANTI E LA ATTRA E' IRRIMEDIABILMENTE. JUNE PROVERA' A CONQUISTARE IL CUORE DI JAMES O SCOPRIRA' CHE LE DIFFERENZE TRA LORO SONO INSORMONTABILI?



FILM SUGGERITI



TRATTI DA IMPORTANTI LIBRI, QUI
TROVERETE DELLE PROPOSTE DI FILM
DI VARI GENERI

ROMANZI D'AVVENTURA:

"IL CONTE DI MONTECRISTO" di Alexandre Dumas, meravigliosa storia ricca di colpi di scena.

Sono state realizzate diverse versioni cinematografiche e televisive del romanzo, tra cui spiccano l'adattamento francese del 2024 e la versione hollywoodiana del 2002 entrambi molto popolari. Recentemente, è stata prodotta anche una miniserie internazionale del 2025 diretta da Bille August e trasmessa in Italia da Rai.

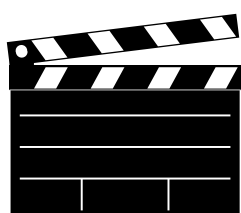


FANTASY:

"HARRY POTTER" di J. K. Rowling, storia di un giovane mago, che affronterà tantissime avventure, combattendo il male.

Tradotto dall'inglese Harry Potter è diventato una saga cinematografica prodotta e distribuita dalla Warner Bros Pictures. Si compone di otto film fantasy, a partire da *Harry Potter e la Pietra Filosofale* fino a concludersi con *Harry Potter e i Doni della Morte*.

Harry Potter



Stranger Things 5:

Il gran finale che unisce le generazioni.

Dopo anni di teorie, attese estenuanti e colpi di scena tra il Sottosopra e la cittadina di Hawkins, il momento della verità è finalmente arrivato.

La quinta e ultima stagione di Stranger Things si prepara a chiudere uno dei capitoli più significativi della storia recente delle serie Tv, lasciando milioni di ragazzi (e non solo) con il fiato sospeso.

Per molti fan, questa serie ha rappresentato un viaggio lungo quasi un decennio.

Abbiamo visto i protagonisti crescere sullo schermo mentre noi crescevamo nelle nostre vite. L'attesa per il finale è carica di un mix di emozioni contrastanti:

L'adrenalina per lo scontro finale con Vecna.

La nostalgia per l'estetica anni '80 che ha influenzato moda e musica.

La malinconia di dover dire addio a personaggi che ormai sentiamo come amici.

Un addio che è già storia.

Quando scorreranno gli ultimi titoli di coda, si chiuderà un'era, ma il segno lasciato nella cultura pop rimarrà indelebile.

"I nostri amici sono la nostra famiglia."

STRANGER THINGS

VIDEOGIOCHI



Classifica "I più giocati dai ragazzi"



Negli ultimi anni i videogiochi sono diventati una grande passione per molti ragazzi e tra i più giocati troviamo Warzone, Minecraft e Fortnite. Warzone è molto apprezzato per l'azione e la competizione, perché richiede strategia, velocità e lavoro di squadra. Minecraft, invece, è amato per la sua libertà creativa, che permette di costruire mondi, esplorare e dare spazio alla fantasia. Fortnite unisce combattimento e divertimento grazie a uno stile colorato, eventi speciali e continui aggiornamenti che tengono sempre vivo l'interesse dei giocatori. Questi tre giochi, pur essendo diversi tra loro, dimostrano come i ragazzi cerchino esperienze coinvolgenti, creative e sociali nel mondo dei videogiochi.

SPORT PER I RAGAZZI



Nell'adolescenza, dove spesso le nostre certezze crollano con un soffio, lo sport rappresenta un punto di riferimento fondamentale, un'ancora di salvezza che ci aiuta a superare anche i momenti più complicati. Diversi studi scientifici dimostrano i benefici dell'attività sportiva sui più giovani e non solo, e i suoi effetti positivi sono tangibili ed evidenti, perché influenzano ogni giorno umore e autostima. Lo sport, innanzitutto, è essenziale per lo sviluppo fisico e aiuta i ragazzi nel padroneggiare il coordinamento del proprio corpo. Inoltre li accompagna anche nel percorso di crescita mentale ed emotiva insegnando valori importanti come la fiducia, l'educazione, la disciplina, la solidarietà e l'umiltà. Tra l'altro, l'attività fisica, soprattutto se praticata in gruppo come negli sport di squadra, permette agli atleti di socializzare e relazionarsi con i loro coetanei, ma soprattutto li fa spesso sentire parte di un progetto, un gruppo, una famiglia che va oltre gli obiettivi sportivi e li aiuta a trovare il modo giusto per esprimere se stessi. Per questo consiglio personalmente a chiunque non abbia mai praticato attività sportiva di aprirsi a questa realtà fantastica, perché, assicuro che solo lo sport riesce a regalare emozioni indimenticabili e ricordi indelebili. Dal calcio al tennis, fino al basket, alla danza, al karate, al nuoto e così via. Esiste un ventaglio infinito di possibilità, un mondo tutto nuovo da scoprire in cui, chissà, potreste trovare la vostra nuova passione!



LA VOCE DEGLI STUDENTI: OPINIONI E PROPOSTE



La voce della nostra scuola

QUESTA È LA SEZIONE PIÙ IMPORTANTE DEL GIORNALINO: È IL VOSTRO SPAZIO! QUI TROVANO POSTO LE VOSTRE LETTERE, I VOSTRI ARTICOLI, I RISULTATI DEI SONDAGGI E LE PROPOSTE PER MIGLIORARE LA VITA SCOLASTICA. LA SCUOLA SIETE VOI, E LA VOSTRA VOCE CONTA.



"Sarebbe bello avere una classe in cui gli studenti possano, nelle ore di ricreazione, divertirsi magari giocando, leggendo o semplicemente parlando tra di loro. In questa aula ci potrebbe essere una libreria con testi che gli alunni possono leggere a piacimento"

Francesco Montanino, 2 F

I vostri pareri

"Sarebbe bello iniziare un progetto scuola senza zaino, per abbandonare i metodi di studio tradizionali e ricorrere a metodologie innovative, come l'utilizzo di tablet ed altri dispositivi digitali per studiare in maniera più semplice e utilizzando tutti i canali di apprendimento, creando una didattica più coinvolgente."

Grieco Paola, 3 F

"Sarebbe bello se, alla fine di ogni lezione, potessimo avere 10 minuti per fare (o almeno cominciare) i compiti che abbiamo per quella materia, così da diminuire il lavoro per casa per rendere quel tempo a fine lezione produttivo"

Lorenzo Cinicolo, 2 F

NOI, LA VOCE DELLA NOSTRA SCUOLA



...IN CONCLUSIONE...



La voce della nostra scuola

“Le parole hanno il potere di unire,
ma sono le persone a renderle vive”.

Siamo arrivati all'ultima pagina di questo numero. Scrivere, fotografare e impaginare non è stato solo un compito, ma un modo per raccontare la nostra realtà. Grazie a chi ci ha sostenuto e a chi ha condiviso con noi un pezzetto della sua giornata.

La Redazione

Caporedattrice: prof.ssa Manfredi Anna

Il capitano che ha tenuto la rotta

Articelisti: Celiento Francesca, Cinicolo Lorenzo, Cinque Sofia, De Martino Dalila, De Stefano Eduardo, Galdi Melissa, Lambitelli Melissa, Mela Vittorio, Montanino Francesco, Persico Gennaro.

Le penne instancabili

Reparto Grafico & Layout: Innocente Diletta, Izzo Chiara, Lombardi Emma, Manna Chiara, Silvestri Michela, Silvestro Carla.

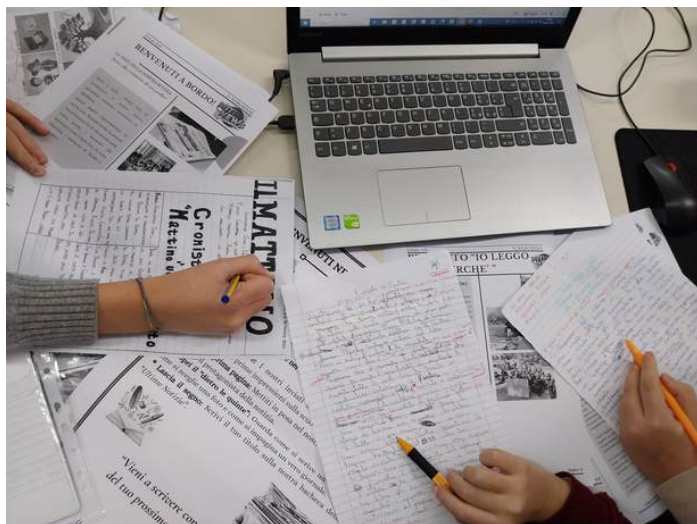
Chi ha reso tutto visivamente splendido

Fotografia & Illustrazioni: Brancato Aurora, Cerrelli Juliana, De Marco Serena, De Mare Francesca, De Pasquale Valentina, Provitera Tommaso, Vitagliano Emma.

Gli occhi della nostra scuola

Correzione Bozze: Alghiri Sara, Casella Ariel, D'Anna Rosa, De Falco Marianna.

Il terrore dei refusi e degli errori di battitura



♥ Ringraziamenti Speciali

Un ringraziamento particolare va a:
Grieco Paola, Iavarone Mattia
& La Gatta Nathan 3 F

agli studenti della 2 C e 2 F

all'alunna Montanino Chiara 1 E, agli alunni
Montagna Antonio & Scoppetta Lorenzo 3 D

e a tutti voi studenti, che con le vostre opinioni
e suggerimenti siete la vera anima di queste
pagine

Partecipa anche tu!

Il giornalino è uno spazio aperto.
Hai un'idea per il prossimo numero?
Vuoi proporre una poesia, un disegno o una
critica costruttiva?

Ci trovi ogni giorno nell'aula 2 C & 2 F
oppure durante l'intervallo.